disciplinas
empreendedoras

núcleo de
empreendedorismo
da USP

olá!

Você decidiu que tem interesse em empreendedorismo, mas como as disciplinas oferecidas na USP poderão te dar suporte?! Ficaremos felizes em poder te ajudar a fazer as escolhas necessárias!

Confira abaixo a lista de disciplinas oferecidas pela Universidade de São Paulo, em diversos institutos, faculdades e campus, que poderão oferecer conhecimentos aos estudantes uspianos que desejam empreender de alguma maneira, seja criando seus próprios negócios inovadores, iniciativas de impacto social, ou trabalhando em startups ou até mesmo inovando dentro de grandes empresas.

Caso você não encontre alguma disciplina e/ou informação na lista, por favor, mande uma mensagem no inbox para o nosso site :)

Se você conhece alguma disciplina que não podia faltar nessa lista, mande uma mensagem com os dados para que mais estudantes também tenham acesso :D

Caso não consiga se matricular nas disciplinas, entre em contato com a seção de alunos da sua instituição ou busque informações nos seguintes links:
Requerimento para matrícula
Prioridade na matrícula

Abraços,
Time NEU

núcleo de empreendedorismo da USP

@uspempreende

uspempreende.org

estrutura

Essa lista tem duas partes: a **primeira** destaca algumas disciplinas voltadas para criação de Startups, trazendo mais informações sobre cada uma; a **segunda** reúne dezenas de disciplinas em planilhas.

sobre o NEU

Através dos projetos que realizamos, buscamos aproximar os estudantes da USP ao empreendedorismo. Nós existimos para ajudar você, estudante ou ex-estudante da USP, a empreender ou trabalhar em Startups!
Temos diversas iniciativas (saiba mais), alguns exemplos vão desde cursos no Coursera da USP, competições de novos negócios, hackathons a acelerações de Startups e conexão com vagas em Startups. Que tal dar uma olhada em duas delas?

biblioteca de conteúdos

A biblioteca de conteúdos do NEU reúne as melhores referências para os estudantes, como conteúdos da maior aceleradora do mundo, de fundadores da 99 e do próprio NEU. Acesse aqui.

mural de vagas em startups

O NEU já conectou estudantes a vagas em empresas como Nubank e 99 no início de suas trajetórias, e continuamos a conectar estudantes com startups. Confira o mural de vagas em startups.

Renato Freitas, fundador da 99, Yellow e Ebah

"o NEU (...) não era da época que eu tava lá, mas eles têm projetos muito legais não só para incentivar o empreendedorismo mas também instruir e qualificar as pessoas para trabalharem em startups. O NEU inclusive já me ajudou a contratar gente tanto na 99 quanto na Yellow".

primeira parte - disciplinas em destaque

Em razão das matrículas para o primeiro semestre de 2022, destacamos algumas disciplinas voltadas para criação de Startups realizadas no **primeiro semestre** do ano que o NEU recomenda.

PRG

As disciplinas de empreendedorismo da Pró-Reitoria de Graduação, PRG0005 e PRG0004, ministradas pelo professor Dr. André Leme Fleury, um dos orientadores do NEU, foram estruturadas para acolher estudantes de toda a USP. Uma preocupação das disciplinas é possibilitar a continuidade dos projetos de startups dos estudantes que queiram levá-los para frente, por isso as disciplinas são apoiadas por programas de aceleração e pelo NEU, sendo desenvolvidas de forma que os estudantes possam participar de ambas as disciplinas de forma sequencial e contar com o apoio do NEU e outros agentes para prosseguirem com seus projetos de startups.

prg0004 - inovação e empreendedorismo

A PRG004 é uma das disciplinas mais "mão na massa" para criação de startups da USP, onde começaram as histórias de alguns dos nossos grandes empreendedores. É também a disciplina mais tradicional de empreendedorismo "interUSP": na edição de 2020, contou com 125 participantes de mais de 30 cursos de todos os campi.

Interdisciplinar: sim.

Matrícula: A matrícula para a PRG0004 vai até o dia 21/02, **fora do jupiterweb.** Para se matricular, clique aqui.

Confira mais informações e um relato de um estudante da disciplina clicando aqui.

FEA

Disciplina da FEA que indicamos sobre criação de startups.

ead0910 - empreendedorismo e inovação

A disciplina EAD 0910 — Empreendedorismo e Inovação, tem como objetivo transformar uma ideia de negócio em uma startup com potencial de escala.
Os estudantes, que podem ser da FEA ou de outros institutos também, formam grupos para trabalhar em ideias de startups de seu interesse, as quais são amadurecidas através de aulas expositivas, dinâmicas de grupo, atividades externas de validação do modelo de negócios, pesquisas, desenvolvimento de protótipo e outras atividades relacionadas a criação de startups. No fim do curso, os grupos apresentam um pitch para especialistas e recebem direcionamentos finais caso queiram levar o projeto adiante.

Interdisciplinar: sim.
Confira mais informações e um relato de uma estudante da disciplina clicando aqui.

POLI

Disciplina da POLI que indicamos sobre criação de startups.

pro3582 - projeto integrado de sistemas de produção

A disciplina PRO 3582 — Projeto Integrado de Sistemas de Produção — oferece conhecimento prático e ferramental atualizado sobre Startups, explorando tópicos como Customer Discovery, marketing, produto, operações, ecossistemas e investimento.

Os estudantes são apresentados a conteúdos de alto nível sobre aspectos do planejamento, elaboração e implementação de projetos e novos empreendimentos, formando uma visão mais madura sobre o ecossistema de inovação, a partir da instrução do professor Dr. Ary Plonsky e de um dos gestores do NEU, Artur Vilas Boas. Em 2022, a disciplina será ministrada pelo professor Dr. André Leme Fleury, um dos orientadores do NEU.

Interdisciplinar: não, apenas para estudantes da POLI.
Confira mais informações e a gravação de uma das aulas da disciplina clicando aqui.

psi3465 - inovação em engenharia

A disciplina PSI 3465 — Inovação em engenharia, oferece conhecimento teórico e prático sobre inovação tecnológica relacionada à engenharia.
Os estudantes, que podem ser da POLI ou de outros institutos também, formam grupos para trabalhar em ideias de startups de seu interesse, as quais são amadurecidas através de aulas expositivas, pesquisas, desenvolvimento de protótipo e outras atividades relacionadas a criação de startups, a partir da instrução dos professores Fernando Josepetti Fonseca e Leopoldo Rideki Yoshioka. No fim do curso, os grupos apresentam um pitch do seu MVP para especialistas e recebem direcionamentos finais caso queiram levar o projeto adiante.

Interdisciplinar: sim.
Confira mais informações e a gravação de uma das aulas da disciplina clicando aqui.

pmi3817 - empreendedorismo e inovação na engenharia

A disciplina PMI 3817— Empreendedorismo e inovação na engenharia, oferece palestras com CEO's de empresas e executivos de startups de sucesso, oficinas de empreendedorismo e auxílio teórico e experimental na criação de um projeto de startup.
Os estudantes, que podem ser da POLI ou de outros institutos também, propõem o desenvolvimento de uma proposta de startup, em grupo, com modelos de negócios baseados em tecnologia.

Interdisciplinar: sim.
Confira mais informações e a gravação de uma das aulas da disciplina clicando aqui.

Dica:

Entre no grupo "Optativas USP" no Facebook, e procure pela sigla da disciplina que você se interessou. Lá você poderá visualizar o que outros estudantes da USP comentaram sobre a disciplina, o método de avaliação e a carga horária.

O Núcleo de Empreendedorismo da USP (NEU) está envolvido diretamente com algumas dessas disciplinas, e damos suporte aos grupos que procuram continuar o projeto de startup que desenvolveram durante o curso. Saiba mais sobre como nós pré-aceleramos startups de estudantes da USP, e conte conosco em sua trajetória.

Gostaríamos de saber sua opinião acerca da lista, para isso basta responder o seguinte formulário, disponível neste link: http://bit.ly/3phnYGF

Segunda Parte - Sumário

Quer ir direto para as disciplinas de um determinado instituto?
Depois de **baixar esta lista como PDF**, é só clicar nos nomes dos institutos neste sumário ;)

Notas:

1. Na Segunda parte desta lista, nós disponibilizamos dezenas de disciplinas em planilhas, segmentadas por institutos.
2. Reunimos muitas disciplinas, por isso, criamos um conteúdo enxuto no qual disponibilizamos mais informações sobre algumas disciplinas especiais voltadas para a criação de startups. Não deixe de conferir para conhecer melhor algumas de suas oportunidades: **http://bit.ly/disciplinas_empreendedoras**
3. A Agência USP de Inovação (AUSPIN) reuniu informações sobre as disciplinas de empreendedorismo da USP na seguinte página: **https://hubusp.inovacao.usp.br/educacao**

1. Cidade de São Paulo
    a. EACH
    b. ECA
    c. FAU
    d. FD
    e. FEA
    f. FM
    g. FMVZ
    h. ICB
    i. IP
    j. IME
    k. POLI
2. Inter-unidades
3. Interior
    a. Lorena
    b. Piracicaba
    c. Pirassununga
    d. Ribeirão Preto
    e. São Carlos
4. PRG - Pró Reitoria de Graduação

EACH

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
EACH	Análise, Projeto e Interface Humano-Computador	ACH2005	Conceitos de análise e projeto de sistemas utilizando técnicas orientadas a objetos, conceitos fundamentais de interação entre o usuário e o computador.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH2005	1
EACH	Ciências Comportamentais Aplicadas a Marketing	ACH4537	Estudar o problema de descrever, compreender e prever o comportamento humano.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH4537&codcur=86450&codhab=204	2
EACH	Consultoria e Empreendedorismo em Lazer Turismo	ACH1538	Fornecer um conhecimento básico sobre a administração de estratégias, além de uma visão de consultoria em empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH1538&verdis=3	1
EACH	Empreendedorismo em Informática	ACH2008	Aplicação prática, ferramentas modernas e empreendedores convidados.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH2008&nomdis=	2
EACH	Empreendedorismo em Têxtil e Moda	ACH2657	Estimular o aluno a criar visão de negócio discutindo fatores de sucesso e fracasso em empreendimentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH2657&nomdis=	1
EACH	Gestão de Comunicação Integrada de Marketing	ACH4564	Disciplinas de CIM (propaganda, relações públicas, promoção de vendas, marketing direto, vendas pessoais, marketing digital interativo) para implementação de estratégias de comunicação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH4564	1
EACH	Gestão de Processos de Negócios	ACH2067	Gestão de processos de negócio apoiada por técnicas e abordagens computacionais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH2067	2
EACH	Marketing Eletrônico	ACH4556	Dinâmicas da internet e seu impacto nas práticas de marketing.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH4556	1
EACH	Marketing Estratégico	ACH4545	Decisões de marketing estratégico: segmentação de mercado, análise da atratividade de mercado, seleção de mercado alvo e escolha do posicionamento de mercado.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH4545	1
EACH	Negociação	ACH4565	Abordagem, argumentação, processos e características.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH4565	1
EACH	Qualidade de Software	ACH2028	Qualidade de produto e de processo de software, apresentando modelos e normas para avaliação e melhoria da qualidade.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ACH2028	1

ECA

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
ECA	Administração em Publicidade	CRP0354	Conceitos sobre ADM voltados para agências de publicidade e empresas de comunicação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0354&nomdis=	2
ECA	Computação Gráfica	CAP0288	Elaboração de diferentes modelos de representação para a criação de imagens.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CAP0288&nomdis=	2
ECA	Comunicação Digital	CRP0420	Conceitos da comunicação digital: desde publicidade e branding até aplicativos e hardware.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0420&nomdis=	2
ECA	Comunicação Organizacional	CRP0387	Comunicação como conceito organizacional e sua função dentro das empresas em geral.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0387&nomdis=	2
ECA	Comunicação Visual nas Organizações	CRP0450	Comunicação visual dentro do conceito organizacional.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0450&nomdis=	2
ECA	Design da Publicidade	CRP0465	Conceitos dentro de uma ag. publicitária e estratégias criativas da mensagem publicitária.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0465&nomdis=	2
ECA	Design de Interação para Editoração	CJE0642	Desenvolver o projeto conceitual de uma app editorial digital interativa.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CJE0642&verdis=2	1
ECA	Estudo do Comportamento do Consumidor I	CRP0359	Principais teorias sobre o comp. do consumidor, foco: psicolog. do comportamento.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0359&nomdis=	2
ECA	Planejamento de Relações Públicas	CRP0396	Visão sistemática de planejamento, planejamento estratégico e planejamento de Relações Públicas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0396&verdis=3	1
ECA	Produção Gráfica	CRP0357	Conceitos de design gráfico e tipografia e o conhecimento dos diferentes processos de produção gráfica.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0357&verdis=4	1
ECA	Programação Visual	CRP0323	Criação de Identidades Visuais, estratégia de marketing nas empresas e Instituições.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=CRP0323&verdis=3	1

FAU

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FAU	Aspectos Conceituais e Estéticos do Design de Interface	AUH2803	Disciplina dedicada à discussão crítica de um conjunto de conceitos, terminologias e definições emergentes relacionadas ao design de interface.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUH2803&verdis=1	2
FAU	Design de Tipos	AUP2303	Concepção, planejamento e softwares voltados para tipografia.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP2303	2
FAU	Design do Objeto	AUP0446	Desenvolvimento da capacidade projetual a partir da análise das características dos suportes materiais, dos processos construtivos e da produção industrial.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP0446&verdis=3	2
FAU	Estratégias analógicas de projetos	AUP2424	Desenvolvimento do projeto em situações que demandem o uso simultâneo de estratégias metodológicas do design visual e de produto.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP2424&verdis=1	2
FAU	Fundamentos de Projetos: experimentação e materialidade	AUP2422	Introduzir a prática do projeto em design do produto. Compreensão das condicionantes de forma, função e uso, e das relações entre materiais e processos de produção.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP2422&verdis=1	1
FAU	Linguagens gráficas	AUP0351	Disciplina prática voltada para experimentação e conhecimento de formas e produção gráficas tradicionais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP0351	1
FAU	Processos de Criação e Design Visual	AUP2305	Processos de criação, estudo de artes gráficas e motion design (games e web).	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP2305	1

FD

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
Fac. de Direito	Contratos Empresariais e Títulos de Crédito em espécie	DCO0411	Abordagem sobre diversos tipos de contratos empresariais e títulos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=DCO0411&nomdis=	1
Fac. de Direito	Direito Internacional da Propriedade Intelectual	DIN0451	Abordagem sobre proteções intelectuais e alguns novos acordos (OMC/TRIPS)	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=DIN0451	1
Fac. de Direito	Direito da Inovação Tecnológica	DEF0545	Apresentar a dogmática constitucional determinante de específicos fins para a política de inovação tecnológica.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=DEF0545	2
Fac. de Direito	Direito. Societário: Sociedades Anônimas	DCO0315	Compreensão sobre tipos de sociedade, direitos e movimentações (fusão, cisão etc.)	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=DCO0315&verdis=1	1

FEA

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FEA	Administração Financeira	EAC0511	Conceitos e ferramentas fundamentais relacionados à gestão financeira das empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAC0511&verdis=2	2
FEA	Análise de custos	EAC0314	Utilização de informações de custos como instrumento de apoio gerencial.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAC0314&verdis=3	2
FEA	Avaliação de Empresas (Valuation)	EAD0735	Conceitos fundamentais de valor econômico, métodos de avaliação, medidas de risco, liquidez, projeção de fluxo de caixa.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0735	1
FEA	Desenvolvimento de Novos Negócio	EAD0678	Possibilitar ao aluno elaborar e avaliar propostas de implantação de novos empreendimentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0678&verdis=1	2
FEA	Empreendedorismo Social e Finanças Sociais	RAD2310	Propiciar conhecimento sobre os negócios com impacto social, finanças sociais e ecossistema relacionado.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD2310&verdis=1	1
FEA	Enfoque Estratégico de Marketing	EAD0744	Proporcionar ao aluno visão integrativa compreendam o enfoque estratégico do marketing nas estratégias das organizações.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0744	1
FEA	Fundamentos de Marketing	EAD0541	Apresentar uma visão geral do conceito de marketing, do sistema de marketing e da administração de Marketing.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0541&verdis=3	1
FEA	Gestão da Inovação para a Competitividade Empresarial	EAD0715	Desenvolver com os estudantes sua capacidade de compreender a importância da Inovação para a competitividade da empresa.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0715	1
FEA	Gestão de pequenas empresas Empreendedoras	EAD0712	Papel do empreendedor como agente do processo de desenvolvimento de uma pequena empresa.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0712&verdis=2	1
FEA	Inovação Social e Empreendedorismo Social na Prática	EAD0906	Objetivos Introduzir o referencial teórico-conceitual que dá suporte aos temas: Inovação Social e Empreendedorismo Social	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0906&codcur=12012&codhab=1	2
FEA	Modelo de Negócios	EAD0764	Estudar os conceitos e métodos de modelagem de negócios para o projeto de empresas estabelecidas; e empresas nascentes (startups).	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0764&verdis=2	1
FEA	Mercado Financeiro	EAC0420	Conceitos modernos de mercados financeiros, bom para quem curte Fintech.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAC0420&verdis=3	1
FEA	Responsabilidade Social e Empreendedorismo Social	EAD0724	Analisar as condições e características da emergência dos negócios socioambientais, suas potencialidades e limitações.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ead0724&nomdis=	2
FEA	Sistemas de Informações Empresariais e Negócios Digitais	EAD0753	Apresentar uma visão sobre Sistemas e Tecnologias de Informação e ajudar o aluno a aprender como modelar sistemas para determinados negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0753&verdis=1	1
FEA	Empreendedorismo e Inovação	EAD0910	Capacitar o aluno no desenvolvimento de novos negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0910&codcur=12012&codhab=1	1

FM

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FM	Empreendedorismo e Inovação em Saúde	MSP4061	Fornecer ao aluno as noções básicas de estratégias e regulamentações envolvidas nos processos de empreendedorismo e inovação	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MSP4061&verdis=2	2

FMVZ

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FMVZ	Empreendedorismo	VCI0210	O curso abordará o histórico do empreendedorismo mundial e brasileiro, para entendimento do tema.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=VCI0210&nomdis=	1

ICB

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
ICB	Gestão de Projetos em Inovação	0420200	Possibilidades de aplicação do conhecimento técnico-científico proveniente de pesquisas básicas no desenvolvimento de novos produtos, serviços e conceitos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=0420200&verdis=1	2

IP

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
IP	Liderança e Comportamento Humano	PST0391	Refletir sobre a condição social do ser humano e suas implicações na organização do trabalho como atividade grupal.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PST0391&verdis=2	2

IME

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
IME	Direito e Software	MAC0458	Intersecções entre direito e computação (Free Software, Open Source, Creative Commons, Copyright, Copyleft e Fair Use).	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0458&nomdis=	2
IME	Empreendedorismo Digital	MAC0467	Apresentar os conceitos básicos relacionados ao empreendedorismo com foco em inovação tecnológica e empresas startups de software e internet.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0467&nomdis=	1
IME	Introdução à Computação	MAC0110	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=mac0110	1
IME	Introdução à Computação para Ciências Exatas e Tecnologia	MAC0115	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=mac0115	1
IME	Introdução à Computação	MAC2166	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC2166	1
IME	Introdução à Computação para Ciências Humanas	MAC0113	Introduzir a programação de computadores através do estudo de uma linguagem algorítmica e de exercícios práticos; introduzir software de uso geral.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0113	1
IME	Introdução ao aprendizado de máquina	MAC0460	Na disciplina, o aluno aprenderá sobre uma das principais sub campo da ciência da computação machine learning.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0460&nomdis=	1
IME	Laboratório de Métodos Ágeis	MAC0472	O Manifesto Ágil. Os princípios e valores dos métodos ágeis. As Práticas de XP. As doze práticas iniciais. As práticas principais e corolárias atuais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0472	2
IME	Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos	MAC0122	Estudo do desenvolvimento de algoritmos e duas estruturas básicas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=mac0122	2
IME	Princípios de Interação Humano-computador	MAC0446	Fornecer conhecimento e experiência prática com o processo de projeto de sistemas interativos, cobrindo aspectos de design, prototipação e avaliação de interfaces.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0446&codcur=45051&codhab=1	1
IME	Pesquisa de Mercado	MAE0535	Lidar com pesquisas de mercado e testes de produto.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAE0535&verdis=2	2
IME	Técnicas de Programação I	MAC0216	Expor o estudante a conceitos e ambientes de programação e integração de módulos e programas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0216	2
IME	Técnicas de Programação II	MAC0218	Aprofundamento dos tópicos apresentados em Técnicas de Programação I.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=MAC0218	1

POLI

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
Escola Politécnica	Administração e Organização	PRO3331	Capacitar o aluno para analisar e criticar a escolha organizacional da empresa.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3331&verdis=1	1
Escola Politécnica	Criação e Administração de Empresas de Computação	PCS3829	Estimular e instrumentar o empreendedorismo. Apresentar aos alunos os conceitos e instrumentos básicos para a criação e gestão de uma empresa de computação no mercado brasileiro.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS3829&verdis=1	1
Escola Politécnica	Criação e Administração de Empresas de Computação	PCS3529	Instrumental para a criação de empresas com foco em computação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS3529&verdis=1	1
Escola Politécnica	Conceitos de Economia da Produção e Sistemas de Operações	PRO3363	Apresentar, desenvolver e praticar a construção de modelos econômicos com base nos diferentes métodos de custeio e análise de resultados	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=PRO3363	1
Escola Politécnica	Contabilidade e Custos	PRO3261	Apresentar a metodologia básica da Contabilidade Geral.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3261&verdis=1	1
Escola Politécnica	Design e Programação de Games	PCS3549	Conhecimento para criação de jogos digitais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS3549&verdis=1	1
Escola Politécnica	Empreendimento de Base Tecnológica	PMR3410	Visão empreendedora voltada a empresas de base tecnológica.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PMR3410&verdis=1	2
Escola Politécnica	Empreendedorismo e Modelos de Negócios	PEF3111	Habilidades e conhecimentos necessários para montar e fazer crescer uma empresa de alto potencial, através de um caminho de 24 passos que reduzem o risco ao mínimo possível.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PEF3111&verdis=1	1 e 2
Escola Politécnica	Engenharia Econômica e Finanças	PRO3362	Apresentar noções de Matemática Financeira e Engenharia Econômica aos alunos, capacitá-los a construir e analisar fluxos de caixa de projetos e empreendimentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=PRO3362	1
Escola Politécnica	Fundamentos da Gestão da Inovação	PRO3586	Discutir as principais abordagens para organização e gestão da inovação nas organizações, com ênfase para a inovação de produto.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=pro3586&nomdis=	1

Escola Politécnica	Fundamentos de Economia e Administração	PRO3410	Apresentar ao aluno de Engenharia conceitos básicos da Economia e das Ciências da Administração e de Contabilidade de Custos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3410&verdis=1	1
Escola Politécnica	Fundamentos de Economia e Administração	PRO3470	Apresentar ao aluno de Engenharia conceitos básicos da Economia e das Ciências da Administração e de Contabilidade de Custos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=pro3470	1
Escola Politécnica	Fundamentos de Economia e Empreendimentos	PRO3416	Apresentar ao aluno de Engenharia conceitos básicos de Economia, Administração e Empreendedorismo.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3416&verdis=1	1
Escola Politécnica	Gestão da Tecnologia da Informação	PRO3553	Discute aspectos da TI em negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3553&verdis=1	1
Escola Politécnica	Gestão de portfólio de investimento em RE em regime de Jogo de Empresas	PCC3522	Permitir aos alunos o convívio com problemas reais de investimento sob risco no ambiente do real estate.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCC3522&verdis=1	2
Escola Politécnica	Gestão do Processo de Projeto *	PCC2521	Conceitos de gestão de projeto.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCC2521&nomdis=	2
Escola Politécnica	Gestão de Projetos	PRO3475	Ferramentas para gestão de projetos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3475&verdis=1	1
Escola Politécnica	Inteligência Artificial	PCS3438	Conceitos essenciais de Inteligência Artificial, matéria bem técnica para alunos da engenharia de computação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=pcs3438	1
Escola Politécnica	Introdução à Economia	PRO3208	Apresentar ao aluno de Engenharia conceitos básicos da Economia.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=PRO3208	1
Escola Politécnica	Introdução à Economia	PRO3206	Conceitos de Microeconomia e de Macroeconomia. Nocoes de organização Industrial.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=PRO3206	1
Escola Politécnica	Laboratório de modelagem para análise de investimentos em RE	PCC3521	Permite a construção de modelos avançados de simulação para fins de decisão de investimento em RE	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCC3521&verdis=1	2
Escola Politécnica	Negócios em Tempo Real *	PCS2581	Conhecimento para criar e gerenciar negócios no meio digital.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS2581	2
Escola Politécnica	Princípios de Gestão de Projetos	PRO3577	Ferramentas para gestão de projetos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3577	1
Escola Politécnica	Princípios de Marketing para a Engenharia de Produção	PRO3564	Conhecimento sobre marketing.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3564&verdis=1	1
Escola Politécnica	Princípios de Administração de Empresas	PRO3213	Apresentar ao aluno de Engenharia conceitos básicos das Ciências da Administração e de Contabilidade,	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3213	1

			como também fundamentos de Engenharia Econômica.		
Escola Politécnica	Projeto do Produto e Processo	PRO3474	Concepção do Produto, avaliação do preço do produto e desenvolvimento do Produto.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3474&codcur=3083&codhab=3000	1
Escola Politécnica	Produção e Sustentabilidade	PRO3565	O objetivo é sensibilizar e instrumentalizar os alunos para enfrentarem os desafios da sustentabilidade.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3565&verdis=1	1
Escola Politécnica	Projeto Integrado de Sistemas de Produção	PRO3582	Estabelecer uma ponte entre a formação acadêmica e o mundo profissional, com foco no planejamento, elaboração e implantação de projetos e novos empreendimentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3582&verdis=1	1
Escola Politécnica	Projeto, Processo e Gestão da Inovação	PRO3584	Discutir principais conceitos, metodologias e, em menor escala, ferramentas relativas às estratégias corporativas de inovação e diferenciação de produtos e seus desdobramentos, com ênfase nos aspectos de organização e gestão das atividades, processos e subsistemas (funções) – ou seja, organização e gestão de recursos em geral para aproveitar e criar oportunidades de negócios, de geração de renda.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=pro3584&nomdis=	1
Escola Politécnica	Projeto, Processo e Gestão da Inovação	PRO3584	Discutir principais conceitos, metodologias e, em menor escala, ferramentas relativas às estratégias corporativas de inovação e diferenciação de produtos e seus desdobramentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3584&codcur=3083&codhab=5000	1
Escola Politécnica	Real Estate Análise de Investimentos	PCC3412	Entender os fundamentos do planejamento econômico-financeiro nas empresas e empreendimentos do setor do real estate.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCC3412	1
Escola Politécnica	Real Estate Economia Setorial e Mercados	PCC3411	Discute conhecimentos da economia setorial para quem pretende atuar no setor imobiliário (Real Estate)	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCC3411&verdis=1	2
Escola Politécnica	Tecnologia de Computação Gráfica	PCS3539	Aprendizado dos conceitos e tecnologias de computação gráfica, especialmente na área de síntese de imagens 3D.	https://www.fau.usp.br/disciplinas/tecnologia-computacao-grafica/	2
Escola Politécnica	Tecnologia de Computação Gráfica	PCS3539	Aprendizado dos conceitos e tecnologias de computação gráfica, especialmente na área de síntese de imagens 3D.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS3539&verdis=1	1

Escola Politécnica	Tecnologia e Desenvolvimento Social I	303602	Discute a relação entre a sociedade e a tecnologia para atender às demandas sociais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=0303602	1
Escola Politécnica	Tecnologia e Desenvolvimento Social II	303603	Maior aplicação do tema trabalhado na disciplina I.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=0303603	2
Escola Politécnica	Tecnologias para Aplicações Interativas	PCS3559	Conhecer as tecnologias básicas necessárias ao desenvolvimento de sistemas interativos imersivos, tais como recursos de multimídia, realidade virtual e aumentada.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS3559&verdis=1	1
Escola Politécnica	Tecnologias para Aplicações Interativas	PCS3859	Conhecer as tecnologias básicas necessárias ao desenvolvimento de sistemas interativos imersivos, tais como recursos de multimídia, realidade virtual e aumentada.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS3859&codcur=3031&codhab=1170	1
Escola Politécnica	Viabilidade e Gestão de Projetos em Design	PRO3611	Ferramentas para gestão de projetos de produtos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3611&verdis=1	1
Escola Politécnica	Inovação, Empreendedorismo e Gestão de Serviços em Saúde	PRO3588	Conhecer conceitos e implicações do Design de Serviços em empresas de base biológica, biomédica e saúde, construindo um projeto na área.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3588&codcur=3083&codhab=3000	2

INTER-UNIDADES

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
Inter-unidades ESCOLA POLITÉCNICA	Empreendedorismo e Inovação na Engenharia	PMI3817	Em sua terceira edição, a disciplina é voltada para alunos que se interessam em inovar e empreender, e propõe o desenvolvimento de uma proposta de startup, em grupo, com modelos de negócios baseados em tecnologia. A disciplina é organizada pela Poli Start, e para o 1º semestre de 2022, podem se inscrever estudantes de graduação de toda a USP, uma vez que será oferecida de maneira on-line e síncrona, e não há pré-requisitos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PMI3817	1
Inter-unidades ESCOLA POLITÉCNICA	Inovação em Engenharia	PSI3465	Ensino teórico e prático sobre inovação tecnológica relacionada à engenharia. Introduzir conceitos relacionados com a concepção e desenvolvimento de produtos, serviços ou processos inovativos. Introduzir conceitos de mapas conceituais, análise funcional (FAST), propriedade intelectual, closed e open innovation. Preparar o jovem engenheiro sobre a construção de novas ideias, pesquisa de campo, transformação em um negócio e obtenção de financiamentos públicos e privados.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PSI3465&verdis=1	1
Inter-unidades ESCOLA POLITÉCNICA e FGV	Criação de Negócios Tecnológicos	0303212	Entrega uma experiência de criação de um negócio, seguindo conceitos de design thinking e lean startup, com uma equipe entre alunos da Poli e da FGV.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=0303212	1
Inter-unidades ESCOLA POLITÉCNICA	Desenvolvimento de equipamentos médico-hospitalares	0303420	Aplicar o método de design para o desenvolvimento de equipamentos médico-hospitalares inovadores empregando diferentes abordagens da engenharia.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=0303420&nomdis=	1
Inter-unidades ESCOLA POLITÉCNICA	Desenvolvimento Integrado de Produtos	0303410	Numa equipe interdisciplinar, te ensina a entender o desenvolvimento de um projeto real e conceitos de design centrado no usuário e prototipagem rápida.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=0303410&verdis=1	1
Inter-unidades ESCOLA POLITÉCNICA	Empreendedorismo e Planos de Negócios	0300021	Abordagem prática as habilidades e conhecimentos necessários para montar e fazer crescer uma empresa de alto potencial (aula do Siqueira).	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=0300021&verdis=1	2
Inter-unidades ICB	Empreendedorismo, inovação e propriedade intelectual	0420300	Proporcionar ao aluno uma visão ampla do processo de inovação, empreendedorismo e propriedade intelectual e despertar uma nova forma de pensar em projetos e novos negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=0420300&verdis=1	1

Inter-unidades EESC	Oficina de Inovação	1800117	Desenvolver habilidades e atitudes de empreendedorismo tecnológico.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=1800117&verdis=1	2
Inter-unidades EEL EESC POLI	Projetos Especiais em Gestão da Inovação	8800014	Levar os alunos a entender as principais questões da gestão da inovação, suas características e pontos críticos para obter o sucesso, por meio de problemas reais de empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=8800014&verdis=1	1

Lorena

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
EEL	Empreendedorismo	LOQ4234	Desenvolver habilidades empreendedoras e conhecimentos necessários para montar e prosperar com um empreendimento.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=LOQ4234	1
EEL	Empreendedorismo	8800004	Desenvolver habilidades empreendedoras e conhecimentos necessários para montar e prosperar com um empreendimento.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=8800004&nomdis=	1
EEL	Projeto do Produto e Processo	LOQ4219	Introduzir o aluno no universo da engenharia aplicada ao desenvolvimento de produtos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=LOQ4219	1

Piracicaba

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
ESALQ	Formação Empreendedorial: Capacitação pró-ativa	LES0370	Fornecer ao aluno o estado da arte a respeito dos conhecimentos sobre empreendedorismo, inovação e criação de novos negócios, em uma ótica de capacitação pessoal e profissional.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=LES0370&nomdis=	1

Pirassununga

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FZEA	Fundamentos de Empreendedorismo e Gestão de Empresas	ZEB1348	Ampliar e aprofundar os conhecimentos da gestão de empresas do agronegócio ao aluno, com enfoque de visão estratégica ligadas ao seu campo de trabalho.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ZEB1348&nomdis=	2
FZEA	Gestão de Marketing e Canais de Distribuição	ZEB0571	Proporcionar uma visão geral do conceito de Marketing e Canais de Distribuição, que possibilite ao aluno compreender as inter-relações sistêmicas do Marketing e as demais funções presentes nas organizações.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ZEB0571	2
FZEA	Gestão, inovação e empreendedorismo	ZEB1052	Estimular a visão empreendedora, propiciando a iniciativa e a pró-atividade do aluno.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=ZEB1052&verdis=1	1

Ribeirão Preto

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FEA Ribeirão Preto	Administração de Projetos	RAD2107	Propiciar ao aluno os instrumentos necessários à compreensão das etapas da administração de projetos e aplicação em Iniciação e Planejamento de Projetos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=rad2107	1
FEA Ribeirão Preto	Administração Financeira I	RAD1303	Conceitos e ferramentas fundamentais relacionados à gestão financeira das empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD1303&verdis=3	1
FEA Ribeirão Preto	Administração Financeira II	RAD1304	Conceitos e ferramentas fundamentais relacionados à gestão financeira das empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD1304&verdis=4	2
FFCLRP	Banco de dados e aplicações em negócios	5952012	Transmitir os conceitos básicos relacionados ao projeto e à implementação do banco de dados, por meio de exemplos e aplicações em negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=5952012&verdis=2	1
FEA Ribeirão Preto	Comércio Eletrônico	RAD2401	Dinâmicas da internet e seu impacto nas práticas de comércio online.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD2401&verdis=3	2
FEA Ribeirão Preto	Criação de Novos Negócios	RAD2105	A disciplina tem o intuito de esclarecer a importância das pequenas e médias empresas, as oportunidades que o mercado oferece de concepção de novos produtos, serviços e/ou negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD2105&verdis=4	2
FEA Ribeirão Preto	Design de inovação em negócios, experiências e produtos	RAD2311	Capacitação inicial na abordagem e técnicas de Design Thinking aplicado ao Projeto de Negócios, Experiências e Produtos/Serviços.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=EAD0678&verdis=1	2
FEA Ribeirão Preto	Empreendedorismo	RAD2103	Despertar nos estudantes o espírito empreendedor e deixá-los atualizados sobre o mercado.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=rad2103	1
FFCLRP	Empreendedorismo Científico	5910192	Promover a compreensão da inovação no mercado empreendedor de caráter científico.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=5910192&nomdis=	1
FFCLRP	Empreendedorismo Tecnológico	5930186	Capacitar o aluno em ferramentas básicas para planejar e colocar em prática uma empresa de base tecnológica.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=5930186&verdis=2	1
FEA Ribeirão Preto	Estratégias de Marketing em Mercados Organizacionais	RAD2406	Proporcionar ao aluno visão integrativa compreendam o enfoque estratégico do marketing nas estratégias das organizações.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD2406&verdis=1	1
FEA Ribeirão Preto	Estudo de Casos em Organizações e Inovação	RAD2227	Estimular competências para examinar situações reais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD2227&nomdis=	1
FEA Ribeirão Preto	Formação de Gestores Responsáveis	RAD2312	Compreensão e desenvolvimento dos novos tipos de lideranças organizacionais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD2312&verdis=1	2
FEA Ribeirão Preto	Gestão da Inovação	RAD1105	Sensibilização dos participantes para a importância da inovação para o êxito empresarial.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD1105&nomdis=	1
FFCLRP	Inteligência Competitiva com Enfoque Empreendedor I	5962041	Com enfoque prático e empreendedor, e dotada de discussões e atividades voltadas ao estabelecimento de uma atitude	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=5962041&nomdis=	1

			proativa frente à Inteligência Competitiva (IC).		
FFCLRP	Inteligência Competitiva com Enfoque Empreendedor II	5962042	Mantendo o enfoque prático e empreendedor da disciplina "Inteligência Competitiva com enfoque empreendedor (II)".	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=5962042&nomdis=	2
FEA Ribeirão Preto	Mercado de Capitais I	RAD1305	Compreensão dos atores e funcionamento do mercado de capitais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD1305&verdis=4	2
FEA Ribeirão Preto	Mercado de Capitais II	RAD2301	Compreensão dos atores e funcionamento do mercado de capitais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD2301&verdis=2	1
FEA Ribeirão Preto	Mercado Financeiro II	RCC0419	Conceitos modernos de mercados financeiros, bom para quem curte Fintech.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RCC0419&verdis=7	1
FEA Ribeirão Preto	Modelos de Negociação	RAD1110	Abordagem, argumentação, processos e características.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=RAD1110&verdis=3	1
FEA Ribeirão Preto	Planejamento Estratégico nas Organizações	RAD2213	Propiciar aos estudantes um contato com as temáticas e práticas do Planejamento Estratégico.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=rad2213	2

São Carlos

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
EESC	Administração e Empreendedorismo	SEP0529	Capacitar o empreendedor a compreender a natureza do processo administrativo e do empreendedorismo.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SEP0529&verdis=2	2
ICMC	Aplicações de Inteligência Artificial	SCC0634	Visão e técnicas aplicadas sobre Inteligência Artificial, tecnologia importantíssima para atualização do empreendedor em diversas áreas do conhecimento.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SCC0634&verdis=3	2
EESC	Aplicações do Pensamento Administrativo	SEP0501	Capacitar o empreendedor a compreender a dinâmica e a mudança da organização, do exame de seus elementos constituintes e das escolhas para sua transformação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SEP0501&codcur=18084&codhab=0	1
EESC	Avaliação de Projetos de Investimentos	SEP0564	Possibilitar ao empreendedor medidas de análise para avaliar econômica e socialmente Projetos de Investimento, a partir de fatores socioculturais, econômicos e políticos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SEP0564&verdis=3	1
ICMC	Bancos de Dados e Suas Aplicações	SCC0141	Introduzir os conceitos de bancos de dados, sua organização e formas de acesso para o empreendedor que utiliza tais recursos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SCC0141&verdis=1	2
ICMC	Computação Gráfica	SCC0250	Conhecimento e prática dos conceitos básicos e aplicações de computação gráfica.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SCC0250&verdis=1	1
EESC	Empreendedorismo	SEP0531	Conceito de empreendedorismo. O empreendedor. Oportunidades empreendedoras. Criação de empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SEP0531&nomdis=	1
ICMC	Empreendedorismo	SSC0570	Desenvolver a capacidade empreendedora dos alunos, estimulando e dando ferramentas àqueles cuja vocação profissional estiver direcionada à criação de um empreendimento em informática.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SSC0570&nomdis=	2
IFSC	Empreendedorismo	FCI0761	Apresentar aos alunos exemplos de sucesso na criação de empresas de bases tecnológicas, incubadoras de empresas e parques tecnológicos. Noções sobre propriedade intelectual e patentes.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=FCI0761&verdis=1	1
EESC	Sustentabilidade, inovação e empreendedorismo I	1800313	Excelência com respostas eficazes de inovação e empreendedorismo social na área de engenharias.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=1800313&verdis=1	2

PRG - Pró Reitoria de Graduação

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Fundamentos em Empreendedorismo	PRG0005	Abordagem prática as habilidades e conhecimentos necessários para montar e fazer crescer uma empresa de alto potencial.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRG0005&verdis=1	2
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Inovação e Empreendedorismo	PRG0004	Vivencie o empreendedorismo na prática – projetos "mão na massa" de desenvolvimento de novos produtos e serviços.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRG0004 [Matrícula para 2022 será realizada fora do sistema jupiterweb]	1
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Laboratório de Inovação e Empreendedorismo	PRG0016	Fornecer referencial conceitual e prático para o processo de inovação e empreendedorismo (desde a concepção de uma ideia ou tecnologia até o desenho do modelo de negócio), com o intuito de introduzir uma nova ideia ou tecnologia no mercado de forma viável.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRG0016&verdis=1	2
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Como Criar Uma Startup - How to Create a Startup	PRG0017	Capacitação em empreendedorismo, por meio da aprendizagem das técnicas de ideação, análise de mercado, modelos de negócios, planejamento de negócios globais, prototipação e tecnologia, validação, finanças e valuation, apresentação e pitch para investidores. De forma a preparar os alunos para desenvolver propostas de empresas inovadoras nos mais diferentes segmentos de atividade econômica, cultural e social.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=prg0017	2

conheça a biblioteca de conteúdos!

A biblioteca de conteúdos do NEU reúne as melhores referências para você se capacitar no universo de criação de Startups, seja para se tornar um empreendedor ou para trabalhar em uma Startup.

São conteúdos do NEU e de fora do NEU indispensáveis para fundadores de Startups, os quais indicamos também em nossas pré-acelerações por onde já passaram 5 cases de sucesso de Startups USP.

acesse

Conteúdos exclusivos do NEU produzidos em nossas pré-acelerações e acelerações.

Acesso a referências como Y Combinator, maior aceleradora do mundo.

Acesso ao Curso de Criação de Startups do NEU, desenvolvido em parceria com a Pró-Reitoria de Pesquisa da USP, que já contribuiu para diversas empresas como a FURIA, gigante do setor de e-sports.

E mais! Acesse a biblioteca e conheça o ecossistema de Startups!

StartupSHIP

conheça o
mural de vagas em Startups!

O mural de vagas em startups é um site que divulga e indica vagas de estágios, efetivos e co-founder onde você pode se candidatar, concorrer e ter a oportunidade de trabalhar em uma startup!

São oportunidades únicas para quem curte ter autonomia, responsabilidade e se desenvolver DEMAIS.

acesse

+100 estudantes contratados em startups da rede NEU entre 2020 e 2021.

+40 vagas disponíveis e novas vagas toda semana!

Vagas com muitas áreas de atuação: Marketing, tecnologia, administração, finanças, entre outras.

Não perca a oportunidade de se inscrever!
Acesse o mural de vagas através desse link:
https://bit.ly/MuralDeVagasUSP

StartupSHIP

banco de talentos

O Banco de Talentos é uma iniciativa do NEU desenvolvida no StartupShip, projeto de conexão de estudantes USP com vagas em Startups. O NEU já colocou estudantes na 99 e Nubank quando essas empresas estavam começando, e queremos continuar a colocar estudantes nas startups de potencial da atualidade!

Em nosso Banco de Talentos, seus dados ficam cadastrados e, assim que acharmos aquela vaga ideal para você conforme a sua área de interesse para atuação, enviamos à vaga para você através do seu e-mail!

Além de ajudarmos você com conteúdos e treinamentos exclusivos, também enviamos o seu currículo para as startups que estão à procura de candidatos conforme as suas áreas de interesse, assim, as startups podem entrar em contato contigo para o começo do processo seletivo!

acesse

Tenha acesso toda semana às vagas novas!

Inscreva-se no banco de talentos através desse link: https://bit.ly/Novo_Banco_de_Talentos

StartupSHIP

onde nos encontrar ?

Você pode entrar em contato conosco a **qualquer momento** através do nosso e-mail, site (temos um chat!) ou das nossas redes sociais:

uspempreende.org

neu.gestao@gmail.com

@uspempreende

/uspempreende

Para conhecer mais sobre as iniciativas que o NEU realiza, clique na **apresentação** abaixo!

Clique Aqui!

conheça a
biblioteca de conteúdos!

O mural de vagas em startups é um site que divulga e indica vagas de estágios, efetivos e co-founder onde você pode se candidatar, concorrer e ter a oportunidade de trabalhar em uma startup!

São oportunidades únicas para quem curte ter autonomia, responsabilidade e se desenvolver DEMAIS.

acesse

+100 estudantes contratados em startups da rede NEU entre 2020 e 2021.

+40 vagas disponíveis e novas vagas toda semana!

Vagas com muitas áreas de atuação: Marketing, tecnologia, administração, finanças, entre outras.

Não perca a oportunidade de se inscrever!
Acesse o mural de vagas através desse link:
https://bit.ly/MuralDeVagasUSP

StartupSHIP

resultados

Para conhecer mais sobre os projetos que o NEU realizou em 2020, CLIQUE na **apresentação de resultados abaixo**!

Nossos resultados agregados em 2020:

2200 estudantes USP alcançados	Alcançamos cerca de **1200 estudantes** em **2019**
+100 agentes do ecossistema participaram das atividades do NEU	Interagimos com cerca de **90 agentes** em **2019**

Estudantes de **todos os institutos** da USP foram impactados